ÜBUNG 4 | 1. SEMESTER

Skizzieren sie alle diese Plüschtiere nachdem sie im Unterricht die Felltiere und Hasen skizziert haben. Versuchen sie nun die visuelle Information, die sie im Unterricht bei den Hasen beobachten konnten in diesen visuell nicht reichen Vorlagen einzubringen.

Wenden Sie in den Skizzen die drei Regeln an, indem sie die Linien flattern lassen, mit Strichbündeln arbeiten und mit kreuzenden Linien arbeiten.

Versuchen Sie die Tiere mit agilen Linien visuell reich zu gestalten. Je mehr Informationen die Linien beinhalten, umso interessanter wird das Abbild. Verwenden sie die Linien so, dass diese an den Orten, wo sie den Blick hinführen wollen - zu den Augen, den Pfoten oder auch zu den Wäscheklammern.

Arbeiten sie täglich und mit verschiedenen Tempi: skizzieren sie ein Tier in 3 Minuten, oder in 10 Minuten. Verzichten sie auf Flächen und auf Tonwerte.